

شورای عالی فضای مجازی  
بسم رهبر معظم

سند راهبردی جمهوری اسلامی ایران در فضای مجازی

مقدمه:

سند راهبردی جمهوری اسلامی ایران در فضای مجازی در افق ۱۴۱۰ در چهار بخش ارزش‌ها، چشم‌انداز، اهداف و اقدامات کلان تنظیم شده است. این سند از طریق مطالعه اسناد راهبردی و چشم‌انداز سایر کشورها در حوزه فضای مجازی، تحلیل وضع موجود و مطلوب، تحلیل اسناد بالادستی (قانون اساسی، سند چشم‌انداز و احکام مقام معظم رهبری (مدظله‌العالی) برای شورای عالی فضای مجازی کشور) و اخذ نظر مراکز علمی، پژوهشی و دانشگاهی کشور و دستگاه‌های دولتی و حکومتی و سازمان‌های مرتبط با فضای مجازی تنظیم شده است. دو بخش ارزش‌ها و چشم‌انداز این سند، در هفتادویکمین جلسه مورخ ۱۴۰۰/۰۳/۱۷ و دو بخش اهداف و اقدامات کلان آن در هشتادوچهارمین جلسه مورخ ۱۴۰۱/۰۵/۱۱ شورای عالی به تصویب رسید.

الف- ارزش‌ها:

- ۱- اعتقادات، احکام و اخلاق اسلامی و ارزش‌های انقلاب اسلامی؛
- ۲- استقلال، حاکمیت ملی و نفی سلطه خارجی؛
- ۳- انسجام، وحدت و اعتماد ملی؛
- ۴- مسئولیت‌پذیری و پاسخگویی؛
- ۵- حکمت، خردگرایی و هوشمندی؛
- ۶- مشارکت ذی‌ربطان در حکمرانی؛
- ۷- صلح طلبی عادلانه و احترام متقابل در روابط بین‌الملل؛
- ۸- خودکفایی، خوداتکایی و نوآوری در تأمین نیازهای پایه شهر و ندان؛
- ۹- هویت و سبک‌زندگی اسلامی- ایرانی و خانواده محوری؛
- ۱۰- عدالت، کرامت انسانی و آزادی مسئولانه؛
- ۱۱- صیانت از حریم خصوصی و حقوق عامه؛
- ۱۲- قانون‌گرایی و انضباط اجتماعی؛
- ۱۳- امنیت ملی؛
- ۱۴- منافع ملی؛
- ۱۵- سلامت محتوا؛

## شورای عالی فضای مجازی

- ۱۶- شفافیت و دسترسی آزاد و عادلانه به اطلاعات و خدمات، با حفظ حقوق و مصالح فرد و جامعه؛
- ۱۷- توجه به اقشار و گروههای اجتماعی خاص، اعم از کودکان و نوجوانان، سالمندان و کم توانان جسمی و ذهنی؛
- ۱۸- حفظ محیط زیست.

### ب- چشم‌انداز:

فضای مجازی جمهوری اسلامی ایران در افق ۱۴۱۰، فضایی در امتداد فضای واقعی، سالم، مفید، ایمن، پیشران پیشرفت سایر حوزه‌ها، متکی بر ظرفیت درون‌زای کشور، برخوردار از منابع انسانی متخصص، ماهر، مؤثر و کارآمد، برخوردار از مراکز علمی و پژوهشی، شرکت‌های دانش‌بنیان و صنایع پیشرفته داخلی است. برای حرکت جهشی، ابتکار عمل دارد. از استقلال هوشمندانه و عالمانه، با کمترین وابستگی برخوردار است و حضوری فعال، مبتکرانه، قوی و هدفمند در مجتمع و نهادهای منطقه‌ای و بین‌المللی دارد. الهام بخش در جهان اسلام، نقش‌آفرین در صحنه جهانی، جزء قدرت‌های برتر سایبری و مقام اول ارایه خدمات فضای مجازی در منطقه غرب و جنوب‌غرب آسیا با تعامل سازنده و مؤثر در روابط بین‌الملل و استفاده صلح‌آمیز از فضای مجازی با مشارکت همه کشورها در توسعه آن، رفع حکمرانی کشورهای سلطه‌گر بر شبکه جهانی اینترنت و اصلاح آن با همکاری سایر کشورها است.

ارزش‌ها، هنجرها و سبک زندگی اسلامی - ایرانی مبتنی بر فرهنگ پیشرفت پایدار در فضای مجازی کشور نهادینه شده و نیازها و خدمات نو، جذاب و متنوع بتویله در حوزه‌های آموزش، سلامت، تجارت، حمل و نقل، آب، انرژی و سرگرمی برای کاربران ایرانی فراهم است. نظام حکمرانی در بهره‌گیری از فضای مجازی براساس حاکمیت ملی، عدالت، آزادی و صیانت از حقوق مردم و در برخورداری از مدیریتی یکپارچه حاصل از ارتباط بهم‌پیوسته و همگرای بخش‌های حاکمیتی، عمومی، تعاونی و خصوصی، پیشتاز است. با مشارکت شهروندان، سازمان‌ها، کسب‌وکارها و تمام بخش‌های عمومی و خصوصی، امنیت و سلامت این فضا در بالاترین سطح است.

دارای زیرساخت‌های مطمئن، امن، پایدار، یکپارچه و گسترده در سراسر کشور بر بستر شبکه ملی اطلاعات و در ارتباط با شبکه جهانی است. از بلوغ فرآیندهای صنعتی مبتنی بر فناوری‌های نوین، نقش مؤثر در اقتصاد مقاومتی، اقتصاد دانش‌بنیان و فرصت‌های جدید شغلی برخوردار است و در بازارهای جهانی با افزایش سطح کیفیت و کیفیت کالا و خدمات، حضوری رقابتی دارد و از مواجهه عالمانه و پیشتاز با تحولات ایران و جهان مبتنی بر مطالعات راهبردی و آینده‌پژوهی در کلیه ابعاد فضای مجازی برخوردار است.

## شورای عالی فضای مجازی

### ج- اهداف کلان:

- ۱- تحکیم و تقویت حکمرانی، اعمال حاکمیت و اقتدار ملی بر تمامی ابعاد و لایه‌های فضای مجازی کشور؛
- ۲- ترویج گفتمان انقلاب اسلامی، گسترش عمق راهبردی نظام و تحقق تمدن نوین اسلامی در فضای مجازی؛
- ۳- دستیابی به قدرت فضای مجازی (ساپری) ج.ا.ا. در تراز جهانی و جایگاه نخست قدرت فضای مجازی (ساپری) در بین کشورهای منطقه و نیل به توان بازدارندگی فضای مجازی (ساپری) موثر در سطح بین‌الملل؛
- ۴- تأمین حقوق، امنیت و منافع ملی در فضای مجازی و تحقق چندجانبه گرایی (دولت‌ها) در حکمرانی اینترنت؛
- ۵- قاعده‌مندسازی دسترسی به داده‌های خصوصی، عمومی و کلان‌داده‌ها، اعمال حاکمیت و حفاظت از داده‌های ملی در برابر نفوذ و دست‌اندازی غیرمجاز؛
- ۶- بهینه‌سازی و افزایش کارآمدی نظام تصمیم‌گیری با استفاده از ظرفیت‌های داده‌ای کشور متناسب با سرعت تحولات و آینده‌نگری؛
- ۷- ارتقای سطح هوشمندی در نظمات ملی (از قبیل نظام آموزش، بهداشت، حمل و نقل و سایر خدمات شهری)؛
- ۸- تأمین امنیت همه‌جانبه فضای مجازی کشور در بالاترین سطح؛
- ۹- دستیابی به اشراف کامل و بهنگام بر تحولات فضای مجازی داخلی و بین‌المللی؛
- ۱۰- تکمیل و روزآمدی شبکه ملی اطلاعات مطابق با تحولات فناوری‌های فضای مجازی؛
- ۱۱- کسب مرجعیت رسانه‌ای در فضای مجازی و رفع محاصره تبلیغاتی کشور؛
- ۱۲- تقویت و تحکیم ارکان فرهنگ و سبک زندگی اسلامی- ایرانی در فضای مجازی کشور؛
- ۱۳- تحقق زیست بوم فضای مجازی سالم، مفید، ایمن، در دسترس و استطاعت‌پذیر؛
- ۱۴- توسعه خدمات و گسترش رفاه عمومی؛
- ۱۵- مردم‌سازی و ارتقاء مشارکت اجتماعی در تولید، توزیع، حفاظت، صیانت از محتوا و خدمات اوقات فراغت و سرگرمی فضای مجازی؛
- ۱۶- دستیابی به خوداتکایی ملی در حوزه‌های علوم، فناوری‌ها و صنایع راهبردی فضای مجازی؛
- ۱۷- تربیت و توانمندسازی شبکه سرمایه انسانی متخصص در منطقه و ایجاد مزیت راهبردی برای کشور در این حوزه؛
- ۱۸- ایجاد و پوشش فراگیر خدمات یکپارچه عمومی داخلی با مزیت نسبی برای مهاجرت کامل کاربران از سکوهای خارجی و غیربومی به سکوهای داخلی از قبیل حوزه‌های دولت، سلامت، تجارت و آموزش در فضای مجازی؛
- ۱۹- دستیابی به جایگاه برتر در زنجیره ارزش خدمات و محتوا (اعم از آموزش، سرگرمی، رسانه و شبکه‌های اجتماعی و...) در کشورهای منطقه و جهان اسلام؛

## شورای عالی فضای مجازی

- ۲۰- مثبت شدن تراز تجاری در محصولات و خدمات فضای مجازی؛
- ۲۱- دستیابی به سهم ده درصدی هسته اقتصاد دیجیتال از کل اقتصاد کشور؛
- ۲۲- تبدیل فضای مجازی کشور به کانون منطقه‌ای تبادل داده و ارائه خدمات زیرساختی ارتباطی و اطلاعاتی و تجاری و بازارگانی به کشورهای منطقه؛
- ۲۳- تحقق کامل قوانین و مقررات کشور و فراهم شدن امکان پیشگیری و جلوگیری از وقوع جرم در فضای مجازی؛
- ۲۴- مصونیت زیرساخت‌ها و ارتقاء حفاظت از منافع ملی در برابر تهدیدات دشمنان در فضای مجازی؛
- ۲۵- آمیش سرزمین و توزیع عادلانه امکانات فضای مجازی؛
- ۲۶- پیشرانی فضای مجازی در اقتصاد دانش‌بنیان و مقاومتی و ایجاد فرصت‌های جدید شغلی.

### (د) اقدامات کلان:

ردیف	اقدام کلان	دستگاه متولی	دستگاه‌های همکار	مرجع تصویب
۱	تکمیل و روزآمدسازی شبکه ملی اطلاعات با اولویت ارائه خدمات پایه فضای مجازی نظیر پیام‌رسان اجتماعی، موتور جستجو، سیستم عامل و خدمات مرآکز داده	وفق مصوبه شصت و ششمین جلسه مورخ ۱۳۹۹/۰۶/۲۵ شورای عالی فضای مجازی کشور		
۲	طراحی نظام اقتصاد دیجیتال	وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات	دستگاه‌های عضو کارگروه اقتصاد دیجیتال دولت	کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور
۳	طراحی نظام حقوقی فضای مجازی	معاونت حقوقی ریاست جمهوری		شورای معین
۴	طراحی نظام قضائی فضای مجازی	قوه قضائیه		شورای معین

## شورای عالی فضای مجازی

مرجع تصویب	دستگاه‌های همکار	دستگاه متولی	اقدام کلان	ردیف
کمیسیون عالی امنیت فضای مجازی کشور	۱- سپاه پاسداران انقلاب اسلامی؛ ۲- وزارت اطلاعات.	فرماندهی انتظامی ج.ا.ا.	طراحی نظام انتظامی فضای مجازی	۵
کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوای فضای مجازی کشور	۱- دبیرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی؛ ۲- معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری؛ ۳- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۴- وزارت صنعت، معدن و تجارت؛ ۵- وزارت آموزش و پرورش.	وزارت علوم، تحقیقات و فناوری	طراحی نظام علم، تحقیقات، فناوری و نوآوری فضای مجازی	۶
شورای عالی فضای مجازی کشور	۱- قوه قضائیه؛ ۲- ستاد کل نیروهای مسلح؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛ ۴- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی؛ ۵- وزارت علوم، تحقیقات و فناوری؛ ۶- وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی؛ ۷- وزارت امور اقتصادی و دارایی؛ ۸- وزارت اطلاعات؛ ۹- مرکز آمار ایران.	وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات	طراحی نظام حکمرانی داده‌ها (از قبیل انبارش، پردازش، تبادل، اشتراک‌گذاری، بهره‌برداری، تنظيم‌گری، امنیت، مالکیت، حریم خصوصی، طبقه‌بندی داده‌ها و کلان داده‌ها)	۷
شورای معین	۱- قوه قضائیه؛ ۲- ستاد کل نیروهای مسلح؛ ۳- معاونت حقوقی ریاست جمهوری؛ ۴- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۵- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی؛ ۶- وزارت اطلاعات؛ ۷- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا.	وزارت امور خارجه	طراحی نظام دیپلماسی فضای مجازی (شرکت‌های فرامملی، دولت‌ها، نهادهای بین‌المللی و معاهدات بین‌المللی فضای مجازی)	۸

## شورای عالی فضای مجازی

مرجع تصویب	دستگاه‌های همکار	دستگاه متولی	اقدام کلان	ردیف
_____	_____	وفق مصوبه پنجمین جلسه ۱۳۹۷/۰۷/۳۰ مورخ شورای عالی فضای مجازی کشور	ساماندهی و توسعه اینترنت اشیاء	۹
_____	_____	وفق مصوبه پنجمین جلسه ۱۳۹۸/۰۶/۰۹ مورخ شورای عالی فضای مجازی کشور	استقرار نظام هویت معتبر	۱۰
شورای عالی امنیت ملی	مرکز ملی فضای مجازی کشور	دیرخانه شورای عالی امنیت ملی	طراحی نظام دفاع فضای مجازی (سایبری)	۱۱
کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوای فضای مجازی کشور	۱- وزارت کشور؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- وزارت ورزش و جوانان؛ ۴- وزارت آموزش و پرورش؛ ۵- سازمان صدا و سیمای ج.ا.؛ ۶- سازمان تبلیغات اسلامی.	وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی	طراحی نظام سرگرمی، بازی و غذابخشی به اوقات فراغت در فضای مجازی	۱۲
کمیسیون عالی تنظيم مقررات فضای مجازی کشور	۱- قوه قضائیه؛ ۲- ستاد کل نیروهای مسلح؛ ۳- دستگاه‌های عضو شورای اجرایی فناوری اطلاعات حسب موضوع.	وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات	طراحی دولت هوشمند و ارائه خدماتی از قبیل قضائی، انتظامی، سلامت، تجارت، آموزش، حمل و نقل، گردشگری و پولی - بانکی بر روی سکوهای داخلی	۱۳

## شورای عالی فضای مجازی

مرجع تصویب	دستگاه‌های همکار	دستگاه متولی	اقدام کلان	ردیف
کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوا فضای مجازی کشور	۱- دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی؛ ۲- معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری؛ ۳- سازمان اداری و استخدامی کشور؛ ۴- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات.	وزارت تعامل، کار و رفاه اجتماعی	طراحی نظام تأمین نیروی انسانی حوزه فضای مجازی	۱۴
کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	۱- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۲- بانک مرکزی ج.ا.ا.	وزارت امور اقتصادی و دارایی	بکارگیری فناوری‌های نوین پولی و مالی در فضای مجازی (از قبیل بانک، بیمه، اوراق، پرداخت)	۱۵
کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	۱- دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی؛ ۲- اعضای کارگروه اقتصاد دیجیتال دولت؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا.	معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری	طراحی نظام بکارگیری فناوری‌های نوین فضای مجازی از قبیل هوش مصنوعی، زنجیره بلوکی، پردازش کوانتمی و علوم داده	۱۶
ستاد رسانه‌ای فضای مجازی کشور	۱- دییرخانه شورای عالی امنیت ملی؛ ۲- وزارت امور خارجه؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛ ۴- مرکز مدیریت حوزه‌های علمیه.	سازمان فرهنگ و ارتباطات اسلامی	طراحی نظام دیپلماسی عمومی فضای مجازی	۱۷
_____	_____	وقف مصوبه هشتاد و دومین جلسه مورخ ۱۴۰۱/۰۳/۲۴	الزامات و اقدامات مرتبط با کاربری منظومه‌های ماهواره‌ای در فضای مجازی	۱۸

## شورایعالی فضای مجازی

مرجع تصویب	دستگاه‌های همکار	دستگاه متولی	اقدام کلان	ردیف
کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	۱- وزارت راه و شهرسازی؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- وزارت اطلاعات؛ ۴- فرماندهی انتظامی ج.ا.ا؛ ۵- شهرداری‌های کلان شهرها.	وزارت کشور	طراحی نظام شهر هوشمند بومی، امن و پایدار (از قبیل سیستم‌های اجتماعی - فنی ترافیک، زیرساخت و خدمات شهری، تدارکات و پشتیبانی)	۱۹
کمیسیون عالی ارتقاء تولید محتوا فضای مجازی کشور	۱- قوه قضائیه؛ ۲- وزارت آموزش و پرورش؛ ۳- وزارت میراث فرهنگی، گردشگری و صنایع دستی؛ ۴- وزارت صنعت، معدن و تجارت؛ ۵- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۶- وزارت امور اقتصادی و دارایی؛ ۷- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا.	وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی	توسعه نظام محتوا و خدمات محتوایی در فضای مجازی	۲۰
کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	دستگاه‌های عضو کارگروه اقتصاد دیجیتال دولت	وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات	هوشمندسازی و تحول صنعتی و کشاورزی (بر پایه فناوری‌های نوین فضای مجازی)	۲۱
کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	۱- قوه قضائیه؛ ۲- وزارت صنعت، معدن و تجارت؛ ۳- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۴- وزارت نیرو؛ ۵- وزارت اطلاعات؛ ۶- فرماندهی انتظامی ج.ا.ا؛ ۷- سازمان اطلاعات سپاه پاسداران انقلاب اسلامی؛ ۸- بانک مرکزی ج.ا.ا.	وزارت امور اقتصادی و دارایی	طراحی نظام «رمز ارز» اعم از ایجاد رمز ارز ملی و ساماندهی کاربری رمزارزهای جهان روا	۲۲

## شورای عالی فضای مجازی

ردیف	اقدام کلان	دستگاه متولی	دستگاه‌های همکار	مرجع تصویب
۲۳	استقرار نظام رسانه‌ای فضای مجازی	و فق مصوبات پنجاه و یکمین جلسه مورخ ۱۳۹۷/۰۵/۰۶ و هفتاد و ششمین جلسه مورخ ۱۴۰۰/۰۹/۳۰ شورای عالی فضای مجازی کشور		
۲۴	ساماندهی تبلیغات تجاری در فضای مجازی	وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی	۱- وزارت صنعت، معدن و تجارت؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوا فضای مجازی کشور
۲۵	ساماندهی تبلیغات اسلامی در فضای مجازی	سازمان تبلیغات اسلامی	۱- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی؛ ۲- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛ ۳- مرکز مدیریت حوزه‌های علمیه؛ ۴- دفتر تبلیغات اسلامی حوزه علمیه قم.	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوا فضای مجازی کشور
۲۶	ساماندهی تبلیغات سیاسی (از قبیل انتخابات و پویش‌ها) در فضای مجازی	وزارت کشور	۱- شورای نگهبان؛ ۲- مجلس شورای اسلامی؛ ۳- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی؛ ۴- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛ ۵- جامعه اطلاعاتی.	کمیسیون عالی امنیت فضای مجازی کشور

## شورای عالی فضای مجازی

ردیف	اقدام کلان	دستگاه متولی	دستگاه‌های همکار	مرجع تصویب
۲۷	تأمین زیرساخت‌های فناورانه توسعه خط و زبان فارسی در فضای مجازی (از قبیل پیکربندی داده، پردازش زبان طبیعی، واژه‌سازی، خط، مترجم‌ها، مبدل‌ها، تشخیص صدا، دستیار صوتی)	معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری	۱- وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- وزارت علوم، تحقیقات و فناوری؛ ۴- فرهنگستان زبان و ادب فارسی.	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتواهای فضای مجازی کشور
۲۸	ترویج و ارتقای سواد فضای مجازی (از قبیل فرهنگ کاربری و هشیارسازی)	وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی	۱- دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- سازمان پدافند غیرعامل کشور.	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتواهای فضای مجازی کشور
۲۹	طراحی نظام فضای مجازی سالم، مفید و ایمن (صیانت از کودک و خانواده)	و فق مصوبات بیست و دومین جلسه مورخ ۱۳۹۳/۱۲/۱۲ و هفتادویکمین جلسه مورخ ۱۴۰۰/۰۳/۱۷	شورای عالی فضای مجازی کشور	_____
۳۰	طراحی نظام آموزش مجازی (حوزه آموزش و پرورش)	وزارت آموزش و پرورش	۱- دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی؛ ۲- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا.	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتواهای فضای مجازی کشور

## شورای عالی فضای مجازی

ردیف	فضای مجازی کشور	تحول ساختاری نظام حکمرانی	مرکز ملی فضای مجازی کشور	وزارت امنیت فضای مجازی کشور
۳۱	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوای فضای مجازی کشور	طراحی نظام آموزش مجازی (حوزه آموزش عالی)	دستگاه متولی	دستگاه های همکار
۳۲	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوای فضای مجازی کشور	طراحی نظام تعلیم و تربیت هوشمند	وزارت آموزش و پرورش	دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی
۳۳	کمیسیون عالی تنظیم مقررات فضای مجازی کشور	ساماندهی بازار کار مناسب با تحول مشاغل فضای مجازی	وزارت تعاون، کار و رفاه اجتماعی	۱- سازمان امور اداری و استخدامی کشور؛ ۲- وزارت امور اقتصادی و دارایی؛ ۳- وزارت صنعت، معدن و تجارت؛ ۴- وزارت علوم، تحقیقات و فناوری؛ ۵- وزارت آموزش و پرورش.
۳۴	کمیسیون عالی ارتقای تولید محتوای فضای مجازی کشور	طرح ارتقای ظرفیت مشارکت های مردمی و تشکل های مردم نهاد در فضای مجازی	وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی	۱- وزارت کشور؛ ۲- وزارت علوم، تحقیقات و فناوری؛ ۳- سازمان صدا و سیمای ج.ا.ا؛ ۴- سازمان بسیج مستضعفین.
۳۵	کمیسیون عالی امنیت فضای مجازی کشور	طراحی نظام توسعه صنعت داخلی افای کشور	مرکز مدیریت راهبردی افتاد	۱- وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات؛ ۲- وزارت دفاع و پشتیبانی نیروهای مسلح؛ ۳- فرماندهی انتظامی ج.ا.ا؛ ۴- سازمان پدافند غیر عامل کشور.
۳۶	شورای عالی فضای مجازی کشور	تحول ساختاری نظام حکمرانی فضای مجازی کشور	مرکز ملی فضای مجازی کشور	_____

## شورای عالی فضای مجازی

مرجع تصویب	دستگاه‌های همکار	دستگاه متولی	اقدام کلان	ردیف
شورای عالی فضای مجازی کشور	_____	مرکز ملی فضای مجازی کشور	طراحی نظام جامع تنظیم گری	۳۷
کمیسیون عالی امنیت فضای مجازی کشور	پیشنهاد طرح توسط وزارت اطلاعات	مرکز ملی فضای مجازی کشور	طراحی نظام امنیت فضای مجازی	۳۸
شورای عالی فضای مجازی کشور	_____	مرکز ملی فضای مجازی کشور	طرح تحول مرکز ملی فضای مجازی کشور	۳۹

تبصره ۱: نظارت و راهبری کلان اقدامات بر عهده مرکز ملی فضای مجازی کشور است؛

تبصره ۲: دستگاه‌های متولی موظف‌اند با کمک دستگاه‌های همکار، طرح عملیاتی اقدام مربوط (اهداف عملیاتی، اقدامات عملیاتی، برآورد اعتبار، زمان‌بندی اجرا و استقرار) را ظرف مدت دو ماه برای تصویب در مرجع تعیین شده، به مرکز ملی ارائه نمایند؛

تبصره ۳: مرجع تصویب موظف است طرح مربوط را ظرف مدت دو ماه بررسی، تصویب و ابلاغ نماید؛

تبصره ۴: خطوط راهنمای در تدوین طرح اقدامات فوق توسط دستگاه‌های متولی به شرح زیر است:

- ۴-۱- انسجام خطمشی‌ها و پرهیز از صنفی و بخشی‌نگری، هماهنگی و هم‌افزایی درونی و بیرونی در اقدامات کلان؛
- ۴-۲- بازمعماری و تحول ساختارها با توجه به ضرورت‌ها و اقتضایات نوین فضای مجازی با رعایت اصل کارآمدی و چابک سازی؛

۴-۳- رویکرد مشارکتی و مردم‌سازی و استفاده حداکثری از ظرفیت‌های بخش خصوصی و عمومی؛

۴-۴- ایجاد سازوکار مسئولیت‌پذیری و پاسخگویی در همه طراحی‌ها و اقدامات کلان؛

۴-۵- تعیین سنجه‌ها، شاخص‌ها و داده‌های لازم برای نظارت و ارزیابی اقدامات کلان؛

۴-۶- محافظت از داده‌های ملی و اشتراک داده‌ها با حفظ حریم خصوصی؛

۴-۷- اهتمام ویژه به آموزش، توانمندسازی، جذب و نگهداشت سرمایه انسانی.